

الگوی طراحی تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استان اردبیل

علی علایی^{۱*}، حکیمه نیکی اسفهلان^۲، حسین بوداغی خواجه نوبر^۳

۱- گروه مدیریت بازرگانی، واحد تبریز دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران (alialaei1433@gmail.com)
۲- استادیار گروه مدیریت بازرگانی، واحد هادی شهر دانشگاه آزاد اسلامی، هادی شهر، ایران- نویسنده مسئول (hakimehn@yahoo.com)

۳- استاد یار گروه مدیریت بازرگانی، واحد تبریز دانشگاه آزاد اسلامی، تبریز، ایران (bodaghi@iaut.ac.ir)

تاریخ پذیرش: ۱۴۰۲/۰۶/۲۳

چکیده

تصویرسازی ذهنی توانایی مغز برای ایجاد تصاویر، بوهای صدایها، احساسات و رویدادهای بسیار خارق العاده است، تجربه ای مشابه که توسط حواس دیگر و بدون حضور محرك خارجی ایجاد می شود و به عنوان ترکیبی از تمام حواس تعریف می شود که برای ایجاد یا شکل دادن مجدد یک تصویر یا شرایط ذهنی در ذهن طراحی شده است. تحقیق حاضر با هدف طراحی الگوی تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استان اردبیل انجام گرفته است و از نظر هدف، بنیادی است. جامعه آماری شامل کلیه خبرگان حوزه گردشگری استان اردبیل بود که با توجه به نمونه در دسترس و اعلام آمادگی آنها تعداد ۳۵ نفر به عنوان جامعه انتخاب شدند. تعداد نمونه آماری جهت شناسایی و غربال گری شاخص ها از نظرات از خبرگان سازمان گردشگری بهره گرفته شده که تعداد ۳۵ خبره شناسایی و انتخاب شدند. روش تجزیه و تحلیل و ابزار جمع آوری اطلاعات در دور اول روش دلفی سه دوری بود. یافته های تحقیق نشان داد که الگوی نهایی تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استان اردبیل بر اساس نظر خبرگان با ۲۳ شاخص و ۳ بعد تصویر معنایی، تصویر فیزیکی، تصویر اجتماعی مورد تایید است.

واژه های کلیدی: تصویر ذهنی، گردشگری، فن آوری دیجیتال، استان اردبیل

مقدمه

امروزه صنعت گرددشگری با استفاده از فناوری دیجیتال را خلق کند. این فناوری بستری را برای حضور افراد در سرزمین دیجیتالی فراهم کرده است که مشاهده هرگونه اطلاعات صوتی، تصویری و متنی از دنیای واقعی را میسر می‌سازد. شواهد و قرائن نشان می‌دهد که این امکان، اثرات قابل تأملی بر روی رفاه ذهنی افراد بر جای می‌گذارد تصویر ذهنی، به عنوان یکی از مهمترین مفاهیم بازاریابی شناخته شده است. اگرچه، بازاریابان، در مورد چگونگی اندازه گیری این مفهوم، اختلاف نظر دارند. تصویر ذهنی عبارت است از ادراکات مشتری درباره محصول و برنده که از طریق منسوبه های برنده و محصول در حافظه مشتری منعکس میشود. به عبارت دیگر، تصویر ذهنی به منسوبه های قوی، مطلوب و منحصر به فرد در حافظه اشاره دارد. گرددشگران مؤسسات تولیدی و خدماتی در کلیه ی بخش های دولتی، تعاونی و خصوصی، به تدریج پی میبرند که تنها تصویر ذهنی مثبت محصول نمیتواند موجب تمایز آنها از دیگران شود و تصویر و نگرش مثبت به سازمان، عامل بسیار مهمی در وفاداری به سازمان است. تصویر ذهنی از یک سازمان، یک جزء کوچک و نامحسوس است. اما در موقوفیت یک کسب و کار دارای اهمیت ویژه ای میباشد، چراکه تصویر سازمان یکی از ارزشمندترین سرمایه های آن است تصاویر ذهنی مثبت و قدرتمند میزان خرید و تکرار خرید مشتریان قبلی را افزایش داده و مشتریان جدیدی را جذب مینماید. مدیریت تصویر ذهنی مستلزم سرمایه گذاری های مستمر بر تحقیق و توسعه، تبلیغ ماهرانه و مواردی همچون ارایه خدمات برجسته به مشتری است و لازمه این امر حفظ آگاهی مشتریان، استنباط مناسب از تصویر ذهنی مثبت و عملکرد محصولات سازمان و موارد مثبت دیگر است (الوس^۱، ۲۰۲۲، ۲۰).

تصویر ذهنی (مثبت یا منفی) که ساکنان یک منطقه از محل سکونت خود دارند بر میزان حمایت آنها از گرددشگری در آن منطقه تاثیر بسزایی داشته و میزان حمایت ساکنان محلی بر توسعه گرددشگری میتواند نقش تعیین کننده ای داشته باشد. یکی از ابعاد مهم در تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال تصویر ذهنی مثبت محصول و خدمات است که آن هم بستگی به نوع ارائه خدمات و عوامل موثر بر ایجاد تصویر ذهنی مثبت مورد نظر دارد تا گرددشگر به درک درست و منطقی از انتخاب سازمانهای گرددشگری و آیتم خدماتی مورد نظر بررسد (آکر^۲، ۱۹۹۶؛ البرزی و همکاران، ۱۴۰۲). مساله ی مهم و حساسی که امروزه در اکثر کشورها در هر نهاد خدماتی به ویژه در سازمانهای گرددشگری با آن روبرو هستیم ایجاد تصویر ذهنی و شیوه مدیریت این که هنوز به صورت سنتی و از نگاه بالا به پایین می باشد و در اکثر سازمان های مرتبط با گرددشگری نیز هنوز تعاملی سازنده بین مسئولین و توریست ها که محسوس باشد مشاهده نشده است. مساله مهمی که در متغیر تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال و در این پژوهش قابل بررسی می باشد این است که آیا تمام سازمانهای گرددشگری های ارتباطی خدمتش را مطابق با نیازهای روز و با تغییرات انطباق

¹ Alves

² Aaker

می دهد؟ تا چه اندازه فناوری دیجیتال در سازمانهای گردشگری بر موقیت سازمانهای گردشگری تاثیر دارد؟ تصویر ذهنی، برگرفته از تصویر (وجهه استنباط شده) گردشگران از یک مقصد گردشگری است. نتایج اکثر پژوهش ها، به تأثیر تصویر ذهنی گردشگر از یک مقصد در تصمیم به سفر، رفتار در حین سفر و سفرهای مجدد به آن مقصد، اشاره دارد (زنگنه و شمس اللہزاده، ۱۳۹۷).

تصویر مقصد یک مفهوم ارزشمند و با اهمیت در بررسی فرآیند انتخاب مقصد بوده و به درک ما از رفتار گردشگر کمک میکند. یکی از چالشهای اصلی گردشگران گردشگری، درک الگوهای رفتاری از گردشگران است (کاسترو^۱ و همکاران، ۲۰۱۹) هر چند کشور ما با وجود جاذبه های گردشگری فراوان، سهم ناچیزی از گردشگران خارجی را به خود اختصاص داده، اما در چند دهه اخیر گردشگری داخلی رونق یافته است. از دلایل عمدۀ این امر می توان به افزایش درآمد نسبی خانواده ها، مالکیت وسیله نقلیه شخصی و افزایش آگاهی و اطلاعات گردشگران از جاذبه های طبیعی، تاریخی و فرهنگی کشور اشاره کرد (کاظمی و همکاران، ۱۴۰۰). در پژوهشی که یوسفی و پایدار فرد (۱۳۹۷) به بررسی عوامل موثر بر ایجاد تصویر ذهنی مثبت سازمانی در بین مشتریان شرکت آب و فاضلاب تبریز پرداخته و یا در تحقیقی که ابراهیمی و منصوری (۱۳۹۲) به تأثیر تصویر ذهنی برنده و تصویر ذهنی مثبت خدمات بر روی بازاریابی رابطه ای و تمایلات رفتاری مشتریان را انجام دادند کنجدکار منفرد و همکاران (۱۳۹۸) در بررسی مدل ساختاری تاثیر دوسوتوانی برنده بر تعهد برنده از طریق عملکرد، تصویر ذهنی، و شهرت برنده را مورد تحلیل و بررسی قراردادند که از این تحقیقات عوامل موثر نتوانستند به شکل جامع تر و کلی ترتاییر فناوری دیجیتال بر ابعاد تصویر ذهنی مثبت بر سازمان ها را موردن تحلیل قرار دهند. با توجه به مطالب و مسائلی که بیان شد ما در این پژوهش برآنیم تا تمام این مسائل و مشکلات را در مولفه های موبوط به خود مورد بررسی و تجزیه و تحلیل قرار داده و راهکارهای عملیاتی پیشنهاد داده شود. سازمانهای گردشگری های کشور عزیzman ایران به ویژه سازمانهای گردشگری های سطح استان اردبیل از نهادهای مهمی و که مهمترین وظایف آنان ارائه خدمات به توریست ها و افزایش درآمد می باشد. در این مسیر آن چه برای گردشگران یا توریستها حائز اهمیت است نحوه ارائه خدمات فناوری دیجیتال و تصویر ذهنی مثبت آنان می باشد. با توجه به موضوع پژوهش که صنعت گردشگری به عنوان یکی از مهم ترین صنایع درآمدزا در دنیا مطرح است. یکی از راهبردهای توصیه شده توسط متخصصان بازاریابی برای جذب سهم بیشتر بازار، ایجاد یک فناوری دیجیتال قدرتمند می تواند به عنوان ابزاری برای رسیدن به این هدف توصیه کرد. بنابراین، پژوهش حاضر در صدد ارائه الگوی تصویر ذهنی گردشگران با تأکید بر فناوری دیجیتال است. به این منظور ابتدا ابعاد تصویر ذهنی برنده مقصد گردشگری شناسایی و سپس تاثیر آن در استان اردبیل مورد بررسی

^۱ Castro

قرار می‌گیرد. بنابراین، پژوهش حاضر در صدد ارایه الگویی به منظور ارتقا تصویر ذهنی مقصد گردشگری با تاکید بر فناوری دیجیتال است.

ادیبات نظری و پیشینه تحقیقاتی تصویر ذهنی مثبت

تحقیقات زیادی در مورد اثربخشی تصویرسازی برای موضوعات مختلف وجود دارد. با توجه به بدن ما، این شامل کاهش شدت گرگفتگی، درد پس از عمل و استفاده از داروهای ضد درد است (اما محدود نمی‌شود). از بین بردن حالت تهوع؛ افزایش تحرک و کاهش درد در آرتروز، بهبود علائم آسم و موارد دیگر. تصویرسازی همچنین می‌تواند به کاهش استرس و اضطراب، بهبود اعتماد به نفس، کمک به تجسم موقیت و افزایش توانایی‌هایمان برای عملکرد کمک کند. ورزشکاران مشهور، از جمله تایگر وودز^۱، در مورد استفاده از تصاویر برای بهبود بازی‌های خود صریح بوده اند و دلیل خوبی هم دارند. تصویرسازی هدایت شده، تمایل طبیعی مغز ما را برای ایجاد بازنمایی‌های ذهنی واضح از باورها، خواسته‌ها، تجربیات و اهداف ما مهار می‌کند. همچنین یک ابزار ساده، ارزان و قدرتمند برای تسکین علائم و ایجاد تغییرات مثبت است (استن^۲، ۲۰۱۳).

اولین بار تصویر ذهنی توسط مارتینیو^۳، به عنوان عامل مهمی در پیشرفت شخصیت خرد فروشی تعریف شده است. تصاویر ذهنی مثبت و قدرتمند میزان خرید و تکرار خرید مشتریان قبلی را افزایش داده و مشتریان جدیدی را جذب مینماید. مدیریت تصویر ذهنی مستلزم سرمایه گذاری‌های مستمر بر تحقیق و توسعه، تبلیغ ماهرانه و مواردی همچون ارایه خدمات بر جسته به مشتری است و لازمه این امر حفظ آگاهی مشتریان، استنباط مناسب از کیفیت و عملکرد محصولات سازمان و موارد مثبت دیگر است (الوس^۴، ۲۰۱۰).

تصاویر ذهنی می‌توانند مانند تصاویر ثابتی باشند که در تخیل خود می‌بینید یا مانند یک فیلم یا یک روایا. اگر آنها را بارها و بارها در ذهن خود بازی کنید، ضمیر ناخودآگاه شما در نهایت آنها را به عنوان واقعیت می‌پذیرد و بر تفکر، رفتار و اعمال شما تأثیر می‌گذارد و در نتیجه تغییراتی در دنیای شما ایجاد می‌کند (ساسون^۵، ۲۰۲۳).

با توجه به تفاوت‌های فرهنگی، اجتماعی، روانشناسی محیطی کشورهای مختلف، ارزیابی عوامل موثر تصویر ذهنی مبتنی بر نظر مصرف کننده که شامل عوامل قیمت، تبلیغات، ترویج، خانواده که از طریق ارزش گذاری می‌باشد که توضیحات به شرح ذیل می‌باشد.

¹ Tiger Woods

² Stein

³ Martineau

⁴ Alves

⁵ Sasson

تبلیغات: تبلیغات نیرومندترین ابزار آگاهی بخش در شنا ساندن یک شرکت، کالا، خدمات یا اندیشه است و می‌تواند یک تصویر در مخاطب ایجاد نماید و تا اندازه‌ای او را به موضوع علاقه مند سازد. از کاربردهای مهم آن آگاهی، یادآوری و تداعی در مصرف کننده است. پیام‌های بازارگانی عموماً سطح اطلاعات برنده را افزایش داده و مخارج تبلیغات تاثیر مثبت بر ارزش ویژه برنده دارند. همچنین با افزایش مخارج تبلیغات و اطلاعات مثبت که سبده از محصول و برنده در خانواده، آگاهی افراد از برندها و محصولات افزایش می‌یابد همچنین مصرف کننده یک ارتباط مثبت میان مخارج تبلیغات و کیفیت برنده و محصول برقرار می‌نماید.

خانواده: خانواده به عنوان کوچکترین و اولین بنیادی که هر فرد حتماً در آن عضویت دارد به عنوان یکی از موثرترین عوامل تاثیرگذار بر رفتار مصرف کننده در نظر گرفته می‌شود. خانواده شامل هم‌سر و فرزندان خریدار است و تاثیر مستقیم بیشتری بر رفتار و خرید دارد. خانواده مهمترین سازمان خرید مصرف کننده در جامعه به شمار می‌رسد و تحقیقات به عمل آمده در این زمینه نیز بسیار گسترده است. بازاریابان به نقش و نفوذ سبی هر کدام از اعضا خانواده (شوهر، زن و بچه‌ها) بر خرید کالا و خدمات توجه زیادی دارند. اعضای خانواده قادرند شدیداً رفتار خرید را تحت تاثیر قرار دهند. حتی اگر خریدار دیگر هیچ گونه تماس و ارتباطی با آنها نداشتند باشد آنها کماکان بر رفتار ناخودآگاه او نفوذ بسیاری دارند در کشورهایی که والدین همچنان با فرزندان خود زندگی می‌نمایند این تاثیر چند برابر خواهد شد (فولانت^۱، ۲۰۱۸: ۱۵).

قیمت: قیمت مقدار پولی است که برای کالا یا خدمت پرداخته می‌شود. در تعریفی جامع‌تر، قیمت، میزان فایده ای است که مصرف کنندگان برای مزایای حاصل از داشتن یا استفاده از کالا یا خدمت پرداخت می‌نمایند. و برخلاف دیگر آمیخته‌های بازاریابی برای مشتریان هزینه زیاد است. قیمت نشانگر کیفیت برنده است. عموماً برندهای قوی در کمی از کیفیت بالا در ذهن مصرف کننده ایجاد نمایند و بلعکس.

ترفیعات قیمتی: ترفیعات فعالیت‌های ارتباطی مانند: تبلیغ، پیشبرد فروش، نامه‌نگاری و روابط عمومی است که بازار هدف را به موجود بودن و سودمندی‌های فرآورده، آگاه، علاقه‌مند یا مطلع می‌سازد. افزایش مخارج ترفیعات ممکن است کیفیت در کم شده از یک برنده را در ذهن مصرف کننده کاهش بدهد (بورت^۲، ۲۰۱۸: ۵۲).

فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری

چگونه تحول دیجیتال بر صنعت گردشگری تاثیر می‌گذارد؟ وقتی در حال برنامه ریزی سفر هستید، کارهای زیادی باید انجام دهید تا مطمئن شوید که سفر شما تا حد امکان راحت پیش می‌رود. احتمالاً با یافتن مقصدی شروع می‌کنید که می‌تواند دور یا نزدیک به خانه باشد. در حالی که بیست سال پیش، احتمالاً به آژانس مسافرتی نزدیک خود مراجعه

¹ Faullant

² Burt

می کردید، اکنون می توانید کل سفر خود را با چند کلیک و کشیدن انگشت روی تلفن هوشمند، تبلت یا لپ تاپ خود پیدا کنید، رزرو کنید و هزینه آن را پردازید. می توانید بليط قطار خود به فرودگاه، پرواز به مقصد و هتل خود را برای اقامت خود در چند دقیقه رزرو کنید. هنگامی که به مقصد خود رسیدید، می توانید بهترین رستوران های نزدیک خود را از میان طيف گسترده‌ای از پلتفرم‌ها، وب‌سایت‌ها و برنامه‌های بررسی، پیدا کنید (گلویال^۱، ۲۰۲۳). ديجيتالي شدن به عنوان استفاده از فناوري‌های ديجيتال برای مدیریت و رشد يك كسب و کار تعريف می شود که علاوه بر فروش کالاها و خدمات آنلاین، شامل جمع‌آوری و تفسیر داده‌های بزرگ است که می تواند به توسعه فعالیت‌های جدید یا تغیير فعالیت‌های موجود کمک کند. پس از کووید، تعیيي ديجيتالي شدن به کسب و کارهای گردشگري کمک می کند تا در حرکت رو به جلو چابک تر و انعطاف پذيرتر شوند. سرعت سريع نوآوری‌ها در فناوري اطلاعات در دهه گذشته، که اغلب از آن به عنوان انقلاب ديجيتال یاد می شود، نحوه عملکرد کسب و کارها را کاملاً تغیير داده است. گردشگري يکی از اولین بخش هایی بود که ديجيتالي شدن را با فروش آنلاین پرواز و اتاق هتل پذيرفت. ظهور آژانس های مسافرتی آنلاین يکی از چشمگیرترین نمونه های تحول ديجيتال کانال های توزيع در بخش گردشگري است (آکورن^۲، ۲۰۲۲).

تکثیر و ادغام فناوري ديجيتال به طور اجتناب ناپذيری همه جنه های زندگی روزمره ما را تغیير داده است زیرا پیشرفت ها و راحتی قابل توجهی را فراهم می کند. به عنوان مثال، فناوري ديجيتال راه های ارتباطی جدیدی را فراهم کرده است یا راه های جدیدی را برای کار، همکاری یا حتی سفر به ما ارائه کرده است که چندين سال پيش غيرقابل تصور بود. از آنجايی که قدرت خريد مصرف کنندگان در سطح جهانی در حال افزایش است و در حالی که سفر آسان تر و ارزان تر می شود، صنعت گردشگري مرحله شکوفايی خود را پشت سر گذاشت. ادغام گسترده‌تر فناوري ديجيتال، حتی از مرحله برنامه‌ريزی و در طول مدت سفر، سفر را آسان تر و ارزان تر از هميشه کرده است (برونليکوس^۳، ۲۰۲۱). سطح توسعه گردشگري و خدمات يکی از پارامترهایی است که توسعه اجتماعی-اقتصادی کشورها و میزان رفاه جمعیت را مشخص می کند (سيستان^۴، ۲۰۱۱). گردشگري در کشورهایی که سطح درآمد جمعیت به اندازه کافی بالا است و نیاز به حفظ و بازیابی سلامت ملت شکل می گیرد، به طور فعال در حال توسعه است. گردشگري نه تنها بزرگ‌ترین، بلکه سريع‌ترین بخش در حال رشد اقتصاد جهان است که نرخ رشد آن تقریباً ^۲ برابر پیشتر از نرخ رشد سایر بخش‌های اقتصاد است. از نظر شاخص‌های کلیدی از جمله اثربخشی سرمایه گذاری‌ها، گردشگري با صنعت

¹ Global² Acorn³ Bouronikos⁴ Seetanah

نفت قابل مقایسه است (پشمباویا^۱، ۲۰۱۹). تحقیقات مختلفی در حوزه گردشگری و تصویر ذهنی انجام گرفته است که در ادامه به چند مورد از آنها اشاره می‌گردد:

مقدمی (۱۴۰۱) بیان کرده که بسیاری از سازمانها زمان، منابع و تلاش فراوانی را به منظور ایجاد یک تصویر مثبت در ذهن مشتریان و عموم مردم نسبت به شرکت و محصولاتش را صرف می‌نمایند. همچنین هزینه‌های هنگفتی صرف تبلیغات محصولات و خدمات خود به منظور نام تجاری گیرا و قوی می‌کنند و یا مبالغی را نیز برای حمایت از سازمانهای خیریه صرف می‌کنند تا در نظر مردم با انجام مسئولیت اجتماعی از خود تصوری مثبت به جای گذارند. شهرکی مقدم (۱۴۰۱) با الگویی ادعا می‌کند که بنگاههای خدماتی می‌توانند با تعیین محدوده مشتریان هدف و نحوه توزیع آنها در این الگو، تصمیمات مناسب جهت افزایش و بهبود شاخص NPS خود را اتخاذ نماید. من صوری مؤید (۱۳۹۹) مطرح می‌کند که اینترنت، که از نظر گردشگران مهمترین ابزار برای کسب اطلاعات در مورد مقصده است، بر تصویر عاطفی گردشگران تأثیر بسزایی دارد. به این ترتیب که تصویر عاطفی گردشگرانی که از اینترنت به عنوان منبع اطلاعاتی خود استفاده می‌کنند و کسانی که از اینترنت استفاده نمی‌کنند، کاملاً متفاوت است. همچنین صالح نیا (۱۳۹۹) با دیدگاه مشتریان در زمینه ارتقای تصویر ذهنی بیمارستان در ذهن مراجعه کنندگان به آن، بیان کرده باید محیط فیزیکی (شامل ابعاد شرایط محیطی، فضای بیمارستان و مصنوعات و نمادهای به کار رفته در آن) مورد توجه قرار گیرد. محمدی (۱۴۰۰) به صورت یکپارچه، تاثیر عوامل رضایت مشتری و تصویر ذهنی بر وفاداری مشتری و تاثیر عوامل جبران خطأ، کیفیت خدمات، ارزش ادراکی و تصویر ذهنی بر رضایت مشتری را در فروشگاه بزرگ خرد فروشی هایپرستار با استفاده از مدل سازی معادله ساختاری مورد بررسی قرار داده است همچنین سنجش کیفیت خدمات و اولویت بندی ابعاد کیفیت خدمات نیز به عنوان کار جانبه صورت پذیرفته است. اوگبا و تان^۲ (۲۰۲۰) بیان می‌دارد که ارتباط مستقیمی بین تصویر ذهنی از برنده و موقفیت وجود دارد که بر اثر تجربه مشتری و رضایت و تعهد طولانی مدت او ایجاد می‌گردد. این مطالعه نشان می‌دهد که تصویر نام تجاری در وفاداری مشتریان و تعهدات آنها تأثیر گذار است. پروکوپیس^۳ و همکاران (۲۰۱۹) هدف تحقیق گسترش آزمون‌های عملکردی و کشف رابطه بین تصویر ذهنی از فروشگاه و رضایت مشتری می‌باشد. فالانت و همکاران^۴ (۲۰۱۹) بیان کرده که مشتریانی که دارای بالاترین درجه رضایت و تصویر ذهنی از باشند از وفاداری بیشتری برخوردارند در اولین بازدید رضایت کلی مهمتر از تصویر ذهنی است اما با افزایش دفعات خرید اهمیت رضایت کلی در ایجاد وفاداری کاهش و اهمیت تصویر ذهنی به طور نسبی افزایش می‌یابد.

¹ Pshembayeva² Ogbag and Tan³ Prokopis K. Theodoridis, Kalliopi C. Chatzipanagiotou⁴ Faullant, R., Matzler, K. & Fuller, J

روش پژوهش

تحقیق حاضر از نظر هدف، بنیادی و از نظر ماهیت تحلیلی اکتشافی و پیمایشی است که با رویکرد کیفی از ابعاد و آیتمهای استخراج شده از ادبیات مرتبط با الگوی ایجاد تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استخراج و پس از حصول توافق جمعی این شاخص‌ها در قالب سوالات اولیه پرسشنامه‌ها بین اعضاء نمونه توزیع شده است و با استفاده از روش لفظی مورد ارزیابی قرار گرفت.

جامعه آماری این تحقیق شامل کلیه کارشناسان حوزه گردشگری استان اردبیل بود که با توجه به نمونه در دسترس تعداد ۳۵ نفر به عنوان جامعه انتخاب شدند. نمونه آماری در مرحله اول جهت شناسایی و غربال گری شاخص‌ها از نظرات از خبرگان سازمان گردشگری بهره گرفته شده که تعداد ۳۵ خبره شناسایی و انتخاب شدند.

ابزار جمع‌آوری اطلاعات بر اساس مطالعه ادبیات و پیشینه تحقیق و نظر خبرگان تنظیم گردید. پرسشنامه حاوی اطلاعات عمومی و مشخصات فردی (جنسیت، تحصیلات و سن، سابقه کار) و ۱۷ سوال بسته با گزینه «بلی» یا «خیر» بود که به تعداد ۳۵ عدد تهیه و توزیع گردید که عدد برگشت شد و مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت. در جدول (۱) پرسشنامه ارسالی به خبرگان در دور اول آورده شده است.

در جدول (۱) پرسشنامه ارسالی به خبرگان در دور اول طبق ادبیات تحقیق (استین، ۲۰۱۳، شوارتز و استانگر، ۲۰۲۳، ویلسون و همکاران، ۲۰۱۸)

آیا شاخص‌هایی زیر در ایجاد تصویر ذهنی مثبت با استفاده از فن آوری دیجیتالی دخیلی هستند؟	خر	بلی
تعیین هدف نهایی		
تعیین مراحل رسیدن به هدف		
ایجاد تصاویر چند حسی		
تمرکز روی تغییرات قابل مشاهده		
خودآگاهی از هدف		
استفاده از زبان تأیید کننده		
استفاده از زبان موفقیت گرا		
انتشار تصاویر واقعی		
ایجاد حس لذت بردن از وقت با خانواده یا دوستان		
ایجاد حس موقعیت رمانیتیک		
لذت بردن از طبیعت		
ایجاد تمرین ورزش و تندرستی		
ایجاد آرامش مندی		

		ایجاد جو شادی و خوشحالی
		ایجاد علاقه مندی و مشتاق بودن
		حس انتقاد از خود
		حس ذهن دلسوزی
اگر موردنظر را در نظر دارید بغیر از عوامل گفته شده لطفاً در قسمت ذیل اضافه کنید:		
		-۱
		-۲
		-۳
		-۴
		-۵
		...

روش تجزیه و تحلیل داده‌ها با روش سه دوری دلفی انجام شده است که پرسشنامه در سه دور برای گروه‌ها ارسال گردیده و بعد از جمع آوری نتایج برای هماهنگی بوسیله ضریب هماهنگی کندال اشمیت تجزیه و تحلیل شده و رتبه بندی گردیده است.

۴-۳- تجزیه و تحلیل سوال تحقیق

روش دلفی یک روش تعاملی سیستماتیک برای به دست آوردن نظرات/پیش‌بینی‌ها از گروهی متشکل از کارشناسان مستقل در دو دور یا بیشتر است. این یک نوع روش اجماع است که نیازی به جلسات چهره به چهره ندارد. بعد از تعیین اعضای پانل بر اساس مراحل سه گانه اشمیت و همکاران (۲۰۰۱) انتخاب و دلفی آغاز گردید که پرسشنامه‌ها به صورت حضوری و غیر حضوری توزیع و گردآوری شدند. در جدول ۲ تاریخ پخش و جمع آوری پرسشنامه‌های هر دور را به همراه تعداد آنها نشان می‌دهد.

گردآوری پرسشنامه		توزیع پرسشنامه		دور
تعداد	آخرین تاریخ	تعداد	تاریخ توزیع	
۳۵	۱۴۰۱/۱۱/۲۸	۳۵	۱۴۰۱/۱۱/۱۰	اول
۳۲	۱۴۰۱/۱۲/۱۰	۳۵	۱۴۰۱/۱۲/۱	دوم
۳۱	۱۴۰۲/۰۱/۳۰	۳۵	۱۴۰۲/۰۱/۲۰	سوم

جدول ۲: توزیع و جمع آوری پرسشنامه‌ها

سوال تحقیق : ابعاد و شاخص های تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استان اردبیل به چه صورت است؟

مقیاس اتفاق نظر

مطالعات دلفی مبتنی بر اجماع به طور فزاینده‌ای در حوزه‌های مختلف تحقیقات حوزه گردشگری با استفاده از انواع مقیاس‌های رتبه‌بندی و معیارهای مختلف برای دستیابی به اجماع مورد استفاده قرار می‌گیرند. ما تأثیر استفاده از سه مقیاس رتبه‌بندی مختلف و معیارهای اجماع مختلف را بر روی نتایج برای دستیابی به اجماع بررسی کردیم و قابلیت اطمینان آزمون-آزمون مجدد این مقیاس‌ها را در مطالعه‌ای با هدف طراحی الگوی تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال ارزیابی شد. اتفاق نظر میان خبرگان پانل، از ضریب هماهنگی کندال بر اساس نظر اشمیت استفاده شده است و این مقیاس با استفاده از فرمول زیر محاسبه می‌شود:

$$W = \frac{s}{\frac{1}{12} k^2 (N^3 - N)}$$

که در آن: حاصل جمع مربعات انحراف‌های R_j ‌ها از میان R_j ‌ها

$$s = \sum (R_j - \frac{\sum R_j}{N})^2$$

$= R_j$ مجموع رتبه‌های مربوط به یک عامل

$) = k$ تعداد مجموعه‌های رتبه‌ها (تعداد داوران)

$= N$ تعداد عوامل رتبه‌بندی شده

$$\frac{1}{12} k^2 (N^3 - N) = \text{حداکثر حاصل جمع مربعات انحراف‌های از میانگین } R_j \text{‌ها}$$

یعنی حاصل جمع s که در صورت وجود موافقت کامل بین k رتبه‌های مشاهده می‌شد.

مقدار این معیار هنگام هماهنگی یا موافقت کامل برابر با یک و در زمان نبود. کامل هماهنگی برابر با صفر است.

دور اول: تولید ایده

در این مرحله شرکت کنندگان از بین خبرگان حوزه گردشگری فعالیت داشتند بعنوان اعضای پانل انتخاب شدند و از آنان خواسته شد تا شاخص‌های تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال را مشخص نمایند. تعداد ۱۷ پرسش بسته در دور اول پخش گردید و نهایتاً تعداد ۳۵ پرسشنامه برگشت داده شد. در این قسمت افراد بر اساس استنباط

خود از تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال به ۱۷ شاخص «بلی» یا خیر گفته و یا پیشنهاداتی را ارایه کرده اند که در جدول ۴-۷ لیست شاخص های اولیه را نشان می دهد.

جدول شماره ۴-۷: لیست شاخص های اولیه

پاسخ های ارایه شده در دور اول		
خیر	بلی	
۱	۳۴	تعیین هدف نهایی
۳	۳۲	تعیین مراحل رسیدن به هدف
۳	۳۲	ایجاد تصاویر چند حسی
۱	۳۴	تمرکز روی تغییرات قبل مشاهده
۱	۳۴	خود آگاهی از هدف
۳	۳۲	استفاده از زبان تأیید کننده
۳	۳۲	استفاده از زبان موقعیت گرا
۳	۳۲	انتشار تصاویر واقعی
۰	۳۵	ایجاد حس لذت بردن از وقت با خانواده یا دوستان
۵	۳۰	ایجاد حس موقعیت رمانیک
۲	۳۳	لذت بردن از طبیعت
۵	۳۰	ایجاد تمرین ورزش و تندرستی
۵	۳۰	ایجاد آرامش
۲	۳۳	ایجاد جو شادی و خوشحالی
۴	۳۱	ایجاد علاقه مندی و مشتاق بودن
۰	۳۵	حس انتقاد از خود
۳	۳۲	حس دلسوزی
شاخص های پیشنهادی		
	*	بهزیستی ذهنی
	*	تاب آوری اجتماعی
	*	سلامت روان عمومی
	*	بهزیستی روانشناسی
	*	آرامش در کشیده
	*	ایجاد حالات عاطفی
	*	تاب آوری روانی
	*	استرس ادراک شده مثبت

با توجه به نتایج جدول فوق تعداد پاسخ‌های «بلی» نسبت به «خیر» خیلی بالا هست و درصد زیاد به «بلی» اختصاص یافته است و همچنین تعداد ۸ شاخص هم از طرف خبرگان توصیه شده است.

دور دوم: کاهش اقلام

در این مرحله همه ایده‌های اعضاء جمع بندی و طبقه بندی می‌گردید و واژگان یکسان برای عوامل مشخص گردید و نهایتاً ۲۵ ایده قابل بررسی به دست آمده و جمع بندی شده در اختیار تمامی اعضاء قرار گرفت و نظراعضای درباره میزان اهمیت عوامل دریافت شد. در این مرحله عوامل با اهمیت متوسط و پایینتر بر اساس جدول ضریب هماهنگی کندال^۱ حذف گردیدند و از دور خارج شدند. جدول (۳) تفسیر مقادیر گوناگون ضریب هماهنگی کندال را نشان می‌دهد.

اطمینان نسبت به ترتیب عوامل	تفسیر	متدار W
وجود ندارد	اتفاق نظر بسیار ضعیف	.۱
کم	اتفاق نظر ضعیف	.۳
متوسط	اتفاق نظر متوسطاً	.۵
زیاد	اتفاق نظر قوی	.۷
بسیار زیاد	اتفاق نظر بسیار قوی	.۹

جدول ۳: جدول تفسیر مقادیر گوناگون ضریب هماهنگی کندال

نتیجه	ضریب کندال	شاخص‌ها
اتفاق نظر قوی	۰/۸۱۵	تعیین هدف نهایی
اتفاق نظر قوی	۰/۸۱۵	تعیین مراحل رسیدن به هدف
اتفاق نظر قوی	۰/۷۴۰	ایجاد تصاویر چند حسی
اتفاق نظر قوی	۰/۷۷۸	تمرکز روی تغییرات قابل مشاهده
اتفاق نظر قوی	۰/۷۸۰	خود آگاهی از هدف
اتفاق نظر قوی	۰/۷۴۰	استفاده از زبان تأیید کننده
اتفاق نظر قوی	۰/۷۸۰	استفاده از زبان موفقیت گرا
اتفاق نظر قوی	۰/۷۲۶	انتشار تصاویر واقعی
اتفاق نظر قوی	۰/۸۲۱	ایجاد حس لذت بردن از وقت با خانواده یا دوستان

^۱ Kendall's coefficient of concordance (W)

اتفاق نظر قوی	۰/۷۲۰	ایجاد حس موقعیت رمانتیک
اتفاق نظر قوی	۰/۷۲۰	لذت بردن از طبیعت
اتفاق نظر قوی	۰/۷۲۰	ایجاد تمرین ورزش و تندرستی
اتفاق نظر متوسط	۰/۵۲۰	ایجاد آرامش
اتفاق نظر قوی	۰/۷۴۰	ایجاد جوشادی و خوشحالی
اتفاق نظر قوی	۰/۷۵۰	ایجاد علاقه مندی و مشتاق بودن
اتفاق نظر متوسط	۰/۵۲۰	حس انتقاد از خود
اتفاق نظر قوی	۰/۷۸۴	حس دلسوزی
اتفاق نظر قوی	۰/۷۵۰	بهزیستی ذهنی
اتفاق نظر قوی	۰/۸۲۰	تاب آوری اجتماعی
اتفاق نظر قوی	۰/۸۲۰	سلامت روان عمومی
اتفاق نظر قوی	۰/۷۵۰	بهزیستی روانشناختی
اتفاق نظر قوی	۰/۷۴۰	آرامش در ک شده
اتفاق نظر قوی	۰/۸۷۰	ایجاد حالات عاطفی
اتفاق نظر قوی	۰/۷۶۰	تاب آوری روانی
اتفاق نظر قوی	۰/۷۵۰	استرس ادراک شده مثبت

جدول ۴- نتایج بدست آمده از تحقیق

لذا با توجه به نتایج جدول فوق؛ عوامل با اهمیت متوسط و پایین تر بر اساس جدول ضریب هماهنگی کنдал حذف گردیدند و چهار شاخص (ایجاد آرامش و حس انتقاد از خود) از بین ۲۵ شاخص با ضریب اهمیت متوسط حذف گردیدند و نهایتاً ۲۳ شاخص طبق جدول زیر در تحلیل ماندند.

شاخص ها
تعیین هدف نهایی
تعیین مراحل رسیدن به هدف
ایجاد تصاویر چند حسی
تمرکز روی تغییرات قابل مشاهده
خود آگاهی از هدف
استفاده از زبان تأیید کننده
استفاده از زبان موفقیت گرا
انتشار تصاویر واقعی
ایجاد حس لذت بردن از وقت با خانواده یا دوستان

ایجاد حس موقعیت رمانیک
لذت بردن از طبیعت
ایجاد تمرین ورزش و تندرستی
ایجاد جو شادی و خوشحالی
ایجاد علاقه مندی و مشتاق بودن
حس دلسوزی
بهزیستی ذهنی
تاب آوری اجتماعی
سلامت روان عمومی
بهزیستی روانشناسی
آرامش در ک شده
ایجاد حالات عاطفی
تاب آوری روانی
استرس ادراک شده مثبت

جدول ۵: عوامل نهایی

۵-۴-۲- دور سوم: تایید نهایی مدل

۲۳ شاخص الگوی نهایی تصویر ذهنی مثبت با تأکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استان اردبیل در ۳ بعد طبقه بندی شدند که در جدول ۶ آورده شده ند. با حذف شاخص های با اهمیت پایین مدل نهایی عملیاتی تحقیق حاضر طبق شکل زیر بر اساس نظر خبرگان مورد تایید قرار گرفت.

جدول شماره ۶ - ابعاد و شاخص های اولیه تحقیق

شاخص ها	ابعاد
۱- تعیین هدف نهایی	تصویر معنایی
۲- تعیین مراحل رسیدن به هدف	
۳- خود آگاهی از هدف	
۴- بهزیستی ذهنی	
۵- بهزیستی روانشناسی	
۶- آرامش در ک شده	
۷- تاب آوری روانی	
۸- استرس ادراک شده مثبت	

۹- ایجاد تصاویر چند حسی ۱۰- انتشار تصاویر واقعی ۱۱- تمرکز روی تغییرات قابل مشاهده ۱۲- لذت بردن از طبیعت ۱۳- ایجاد تمرين ورزش و تندرستی ۱۴- تاب آوری اجتماعی ۱۵- سلامت روان عمومی	تصویر فیزیکی
۱۶- استفاده از زبان تأیید کننده ۱۷- استفاده از زبان موققیت گرا ۱۸- ایجاد حس لذت بردن از وقت با خانواده یا دوستان ۱۹- ایجاد حس موقعیت رمانتیک ۲۰- ایجاد جو شادی و خوشحالی ۲۱- ایجاد علاقه مندی و مشتاق بودن ۲۲- حس دلسوزی ۲۳- ایجاد حالات عاطفی	تصویر اجتماعی

الگوی نهایی تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استان اردبیل بر اساس نظر نخبگان با ۲۳ شاخص و ۳ بعد تصویر معنایی، تصویر فیزیکی، تصویر اجتماعی مورد تایید قرار گرفت. در ادامه به توضیح ابعاد مدل پرداخته می شود:

۱- تصویر معنایی:

تصاویر مقصد، بعنوان یک سیستم نمادین کلی، آمیخته ای است از آثار تاریخی، معماری، فرهنگی، ادیان و آداب و رسوم مقصد که تصویری کلی از مقصد را به گردشگر ارایه می دهد (ژو و فو^۱، ۲۰۱۹؛ باصولی و همکاران، ۱۴۰۰). گردشگر امروزی فقط در پی بازدید صرف از مکان ها نیست و سعی در شناخت ابعاد گوناگون شهر و کشف روح جاری در کالبد آن دارد. بنابراین، برای بهبود تجربه سفر گردشگران و ایجاد حس وفاداری در آن ها لازم است به ابعاد انسانی، طبیعی و مصنوعی شهر برای آماده سازی و بهسازی فضاهای شهری توجه کاملی شود (طیبی و ذکاوت، ۱۳۹۷). تصویر معنایی در برگیرنده؛ هدف نهایی؛ مراحل رسیدن به هدف؛ خود آگاهی از هدف؛ بهزیستی ذهنی؛ بهزیستی روانشناختی؛ آرامش در کشیده؛ تاب آوری روانی؛ استرس ادراک شده مثبت ذهنی از فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری است.

^۱ Zhau & Fu

۲- تصویر فیزیکی:

تصویر مطلوب در بازار، دارایی پر ارزشی برای سازمانها محسوب می‌شود که به راحتی به دست نمی‌آید؛ اما متأسفانه خیلی راحت از دست می‌رود. لذا مدیران سازمانها با استفاده از رویکردی مناسب می‌باشند نسبت به بررسی و مدیریت تصویر سازمان خود در اذهان بازار، موجبات تحقق هر چه بهتر اهداف سازمان و رضایت ارباب رجوع را فراهم آورند (صالح نیا و همکاران، ۱۳۹۱). شرکت‌ها می‌توانند تصویر خود را از طریق استفاده صحیح از عواملی که حیط داخلی نفوذ آنها قرار دارد مدیریت نمایند (بندریان، ۱۳۸۸). با توجه به اهمیت ذهنیت مشتری در انتخاب خدمات و همچنین غیر ملموس بودن و تعداد دفعات کمتری که یک فرد ممکن است از بسیاری از خدمات در مقایسه با کالاهای استفاده نماید. ایجاد جایگاه ذهنی به مشتریان از خدمات تازه همیت ویژه‌ای بر خوردار است (صالح نیا و همکاران، ۱۳۹۱).

تصویر فیزیکی شامل؛ مفاهیمی همچون ایجاد تصاویر چند حسی، انتشار تصاویر واقعی، تمرکز روی تغییرات قابل مشاهده، لذت بردن از طبیعت، ایجاد تمرین ورزش و تندرستی، تاب آوری اجتماعی، و سلامت روان عمومی در گردشگری است.

۳- تصویر اجتماعی:

امروزه روابط متقابل کسب و کار و جامعه بیش از هر زمان دیگری آشکار شده است. موفقیت در کسب و کار و رفاه اجتماعی به یکدیگر وابسته اند. در نتیجه کسب و کار با یکی از چالش‌های پیشروی دنیای مدرن امروز مواجه شده است که به آن مسئولیت اجتماعی بنگاه می‌گویند (نعمی و همکاران، ۱۳۹۰). و هرچه این مسئولیت شفافتر و اجتماعی تر باشد به همان اندازه سازمان‌های گردشگری خواهند توانست تصویر اجتماعی خوبی در ذهن گردشگران ایجاد نمایند. که این تصویر اجتماعی با استفاده از؛ زبان تأیید کننده، زبان موفقیت‌گرا، ایجاد حسن لذت بردن از وقت با خانواده یا دوستان، ایجاد حسن موقعیت رمانیک، ایجاد جو شادی و خوشحالی، ایجاد علاقه مندی و مشتاق بودن، حسن دلسوزی، ایجاد حالات عاطفی در گردشگری است.

نتیجه گیری و پیشنهادات

۱- نتیجه گیری توصیفی

با توجه به نتایج جنسیت تحقیق مشاهده می‌شود که ۲۸ نفر یعنی ۸۰ درصد مرد بوده و ۷ نفر یعنی ۲۰ درصد زن بوده است. بیشترین فراوانی مربوط به گروه مردان است.

با توجه به نتایج تحصیلات تحقیق ۳ مشاهده می شود که میزان ۳۰ نفر ۸۶ درصد لیسانس و ۵ نفر ۱۴ درصد کارشناسی ارشد می باشد و بالاترین درصد مربوط به کارشناسی ارشد می باشد.

مطابق به نتایج سن در تحقیق مشاهده می شود که سن ۵۶ درصد از پاسخ ۳۰ تا ۳۹ سال، ۳۴ درصد بین ۴۰ تا ۴۹ سال و ۲۰ درصد ۵۰ سال به بالا بوده اند. یافته ها نشان می دهد که بیشترین فراوانی مربوط به سنین ۳۰ تا ۳۹ سال است. بر اساس به نتایج سابقه کار در تحقیق مشاهده می شود که سابقه کار ۱۷ درصد از پاسخ دهنده‌گان کمتر از ۱۰ سال، ۶۷ درصد بین ۱۱ تا ۲۰ سال و ۱۴ درصد بین ۲۱ تا ۳۰ سال بوده اند که بیشترین فراوانی مربوط به گروه سابقه ۱۱ تا ۲۰ سال هست.

۲- نتیجه گیری استنباطی

نتایج سوال اول تحقیق: ابعاد و شاخص های تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استان اردبیل به چه صورت است؟

برای تحلیل سوال فوق از روش دلفی مبتنی بر اجماع به طور فزاینده ای در حوزه های مختلف تحقیقات حوزه گردشگری با استفاده از انواع مقیاس های رتبه بندی و معیارهای مختلف برای دستیابی به اجماع مورد استفاده شد.

ابتدا شرکت کنندگان از بین خبرگان حوزه گردشگری فعالیت داشتند بعنوان اعضای پانل انتخاب شدند و از آنان خواسته شد تا شاخص های تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال را مشخص نمایند. تعداد ۱۷ پرسش بسته در بین ۳۵ نفر دور اول پخش گردید و جمع آوری شد. در این قسمت افراد بر اساس استنباط خود از تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال به ۱۷ شاخص «بلی» یا خیر گفته و همچنین تعداد ۸ شاخص هم از طرف خبرگان توصیه شده است.

در مرحله دوم همه ایدههای اعضاء جمع بندی و طبقه بندی می گردید و واژگان یکسان برای عوامل مشخص گردید و نهایتاً ۲۵ ایده قابل بررسی به دست آمده و جمع بندی شده در اختیار تمامی اعضاء قرار گرفت و نظر اعضای درباره میزان اهمیت عوامل دریافت شد. دو شاخص (ایجاد آرامش و حس انتقاد از خود) از بین ۲۵ شاخص ۲ شاخص با ضریب اهمیت متوسط حذف گردیدند و نهایتاً ۲۳ شاخص در تحلیل ماندند.

۲۳ شاخص الگوی نهایی تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استان اردبیل در ۳ بعد طبقه بندی شدند و الگوی نهایی تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در حوزه گردشگری استان اردبیل بر اساس نظر نخبگان با ۲۳ شاخص و ۳ بعد مورد تایید قرار گرفت.

امروزه صنعت گردشگری به عنوان یک تجارت پرسود و یک شاخه از اقتصاد جهانی در زمینه خدمات مورد توجه و در حال توسعه میباشد. صنعت گردشگری از دو جهت عمدۀ حائز اهمیت است: نخست، موجبات آشنایی ملل با دیگر فرهنگ‌ها، نژادها، اقوام، سرزمین‌ها، گوییش‌ها و ... را فراهم می‌نماید و دوم، از نظر اقتصادی به عنوان یک منبع تأمین درآمد و ارز محسوب می‌شود. کشورهای مختلف جهان در سایه برخورداری از امکانات گوناگون و جاذبه‌های متنوع، در پی جذب و جلب جهانگردی به سوی خویش هستند. متأسفانه در کشور ما، صنعت گردشگری چنان‌که شایسته‌است گسترش و توسعه نیافته است. باوجودی که در تمامی برنامه‌های توسعه سالیان اخیر بر رهایی از اقتصاد تکمیل‌محصولی متکی بر صادرات نفت تأکید شده ولی در مقام عمل موقفيت و کامیابی قابل توجه، مملوس و محسوسی در این زمینه به دست نیامده است. رشد و توسعه صنعت گردشگری در ایران به عنوان یکی از راهکارهای عملی رهایی از اقتصاد تک محصولی و متنوعسازی منابع درآمدی کشور باید بیش از پیش مورد توجه برنامه‌ریزان و سیاست‌گذاران کشور قرار گیرد (غفاری و مولایی، ۱۳۸۱). لذا بر این اساس پیشنهاد می‌شود با استفاده از الگوی ایجاد تصویر ذهنی مثبت با تاکید بر فناوری دیجیتال در جهت جذب گردشگر سازمانهای و نهادهای مطبوع اقدام نمایند و از طریق ایجاد پتفرمهایی نسبت به الگوی ایجاد تصویر ذهنی مثبت در حوزه گردشگری تلاش نمایند. در جهت تقویت بعد تصویر معنایی ایجاد تصویر ذهنی مثبت در حوزه گردشگری پیشنهاد می‌شود: سازمان گردشگری استان در برنده سازی و تبلیغات خود به مواد زیر توجه نماید:

۱. تعیین هدف نهایی گردشگری با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۲. تعیین مراحل رسیدن به هدف گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۳. خود آگاهی از هدف گردشگری با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۴. توجه به بهزیستی ذهنی گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۵. توجه به بهزیستی روانشناختی گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۶. توجه به آرامش درک شده گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۷. ایجاد تاب آوری روانی در گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۸. مدیریت استرس ادراک شده مثبت در گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال

و در جهت تقویت بعد تصویر فیزیکی ایجاد تصویر ذهنی مثبت در حوزه گردشگری پیشنهاد می‌شود: سازمان گردشگری استان در برنده سازی و تبلیغات خود به مواد زیر توجه نماید:

۱. ایجاد تصاویر چند حسی برای گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۲. انتشار تصاویر واقعی برای گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۳. ترویج تمرکز روی تغییرات قابل مشاهده برای گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۴. ترویج لذت بردن از طبیعت برای گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۵. ترویج ایجاد تمرين ورزش و تندرستی برای گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۶. ترویج تاب آوری اجتماعی برای گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال
۷. ترویج سلامت روان عمومی برای گردشگران با استفاده از فن آوری‌های دیجیتال

و در جهت تقویت بعد تصویر اجتماعی ایجاد تصویر ذهنی مثبت در حوزه گرددشگری پیشنهاد می شود: سازمان

گرددشگری استان در برندهای سازی و تبلیغات خود به مواد زیر توجه نماید:

- (۱) استفاده از زبان تأیید کننده در جهت جذب گرددشگران با استفاده از فن آوری دیجیتال
- (۲) استفاده از زبان موقفيت گرا در جهت جذب گرددشگران با استفاده از فن آوری دیجیتال
- (۳) ایجاد حس لذت بردن از وقت با خانواده یا دوستان در گرددشگری با استفاده از فن آوری دیجیتال
- (۴) ایجاد حس موقعیت رمانیک در گرددشگری با استفاده از فن آوری دیجیتال
- (۵) ایجاد جو شادی و خوشحالی در گرددشگری با استفاده از فن آوری دیجیتال
- (۶) ایجاد علاقه مندی و مشتاق بودن در گرددشگری با استفاده از فن آوری دیجیتال
- (۷) ایجاد حس دلسوزی در گرددشگری با استفاده از فن آوری دیجیتال

ایجاد حالات عاطفی در گرددشگری با استفاده از فن آوری دیجیتال

منابع فارسی

۱. ابراهیمی. حدیث. ۱۳۹۸. توسعه برنده و نقش تبلیغات بازارگانی (محصولات تبرک) مجله مدیریت بازاریابی شماره ۲۶
۲. احمدی زلیخا ، ۱۳۹۸ ، چهارچوب مفهومی با کارکنان (مطالعه موردی ، گرددشگری امداد خودروی سایپا . پایان نامه کارشناسی ارشد با راهنمایی دکتر جبار باباشاهی ، پردیس فارابی دانشگاه تهران. قم . ۱۳۹۸ .
۳. باصولی، مهدی، اسعدی، میر محمد، برومندرزاد، یاسمین، اویسی، لیلا، & اویسی، محمد امیر. (۱۴۰۰). نگاشت معنایی تصویر ذهنی گرددشگران شهری . گرددشگری و توسعه
۴. البرزی رامین، شیخ بیگلو رعناء، اکبریان رونیزی سعیدرضا. رفاه ذهنی و وفاداری به مکان در نواحی روستایی رفاه اجتماعی ۲۵۱-۳۰۰: (۸۸) ۲۳؛ ۱۴۰۲
۵. بندریان، رضا (۱۳۸۸) تصویر شرکت: یک چارچوب مفهومی برای برنامه ریزی استراتژیک ، بررسی های بازارگانی مرداد و شهریور ۱۳۸۸ - شماره ۳۶ صفحه - از ۹۴ تا ۱۰۳ ()
۶. تولایی، روح الله. ۱۳۹۹ ، عوامل تأثیرگذار برآش ویژه برنده در سازمان ، توسعه انسانی پلیس، ش، ۲۵ ، ص ۱ .
۷. جان رایرت، فاولز، «تلویزیون و انتظارات تماشاگران»، ترجمه ای مینو بهتاش، مجله پژوهش و سنجش ، تهران، ش ۱۱، ۱۳۸۶، ص ۴۸.
۸. حسن زاده، تورج، سیف اللهی، ناصر، ایمانی فرد، مهدی،(۱۳۹۹)، بررسی نقش میانجی سرمایه اجتماعی سازمانی در رابطه با ارزش ویژه برنده در گرددشگری آرتاویل تایر اردبیل. فصلنامه علمی پژوهشی توسعه کارآفرینی، ۱۳(۲)، ۱۹۸-۱۸۱.
۹. حسینیان . سیمین . ۱۳۹۵ . اخلاق در مشاوره و روانشناسی ، تهران، تریت.
۱۰. حسینیان، سیمین. ۱۴۰۰. برندهای موقف ، تهران، تریت. طری،
۱۱. روستاپیشه، نسیم، ۱۳۹۸، بررسی تأثیر آگاهی از برنده، تداعی برنده، تصویر ذهنی مثبت ادراک شده و ارزش ویژه برنده بر ترجیح برنده و قصد خرید مشتریان، اولین کنفرانس ملی تحقیقات بازاریابی، تهران.

۱۲. شهر کی مقدم، ایمان، ۱۳۹۲، تحت عنوان مقاله ای با عنوان، الگویی جهت بررسی وضعیت تصویر ذهنی و رضایت از کیفیت مشتریان بنگاههای خدماتی به عنوان عوامل مؤثر بر شاخص وفاداری، اولین کنفرانس ملی حسابداری و مدیریت
۱۳. شهلا کاظمی پور، خواست و مصلحت مخاطبان و چگونگی برقرار کردن منطقی بین آنها، مجله سنجش و پژوهش، ش ۲۶، سال هشتم، تابستان ۱۳۸۰، ص ۸۴
۱۴. صالح نیا منیره، کاظمی مصطفی، احمدزاده جزی سمیه، (۱۳۹۱) تأثیر محیط فیزیکی بیمارستان بر تصویر ذهنی آن: دیدگاه مشتریان، تحقیقات نظام سلامت-حکیم، دوره (۱۵)، شماره (۴)، صفحات ۳۲۱-۳۲۹
۱۵. صالح نیا، منیره، (۱۳۹۱)، تحت مقاله ای با عنوان، تأثیر محیط فیزیکی بیمارستان بر تصویر ذهنی آن: دیدگاه مشتریان، نشریه دانشگاه فردوسی مشهد.
۱۶. صلیبی. محسن . ۱۳۹۸. تحلیلی بر سهم ات غیر کلامی در کنش متقابل اجتماعی، جامعه پژوهی فرهنگی، دوره ۲، شماره ۲؛ صفحه ۱۰۱ تا صفحه ۱۱۹.
۱۷. صمدی . مهران . محمدی . رحمان . ۱۳۹۹. مطالعه کیفیت ات ما بین اعضای هیأت علمی، کارکنان و دانشجویان با یکدیگر با تأکید بر ارزش‌های اخلاقی. مطالعات رفتاری در مدیریت. سال دهم . شماره ۱۹ .
۱۸. طیبی و ذکاوی (۱۳۹۷) تاثیر جامعه میزبان بر تصویر ذهنی گردشگران از فضای شهری جمعی باز، برنامه ریزی و توسعه گردشگری، ۷ (۲۷) ۲۷-۸
۱۹. عباسی، محمود؛ خدایاری زرنق، رحیم. ۱۴۰۰. ارزش ویژه برنده در پرتو برنده‌سازی ، فصلنامه مدیریت بازاریابی، سال اول، شماره ۲: ۹۹-۸۳
۲۰. قربانی، علی. ۱۳۹۸. استراتژیهای توسعه برنده و نگرش مصرف کننده نسبت به آن" ، فصلنامه مدیریت، شماره ۱۶۱.۷۸ - صص.
۲۱. قلی پور ، رحمت الله . الـهـ بـخـشـ زـادـه . ۱۳۹۹ . تـأـثـيرـ اـرـزـشـ وـيـژـهـ بـرـنـدـ بـرـ قـصـدـ خـرـيدـ مـجـدـدـ بـاـ مـيـانـجـيـ گـرـىـ اـرـزـشـ اـدـراـكـ شـدـهـ . مقاله علمی - پژوهشی . دوره ۱۴، شماره ۲۴، پاییز ۱۳۹۴، صفحه ۱۵۷-۱۷۵
۲۲. قلیچ لو . بهروز، ۱۳۹۸ ، ایمانی پور . محسن. مدل ات گردشگران و کارکنان . (مطالعه موردی گردشگری ایران خودرو) مجله مطالعات مدیریت بهبود و تحول . ۱۱۹-۱۴۸ (۵۵)
۲۳. کرمی، محمد، قلاوندی، حسین، قلعه ای، علیرضا، (۱۳۹۶)، رابطه بین ادراک برنده ، ارزش ویژه برنده محصولات ورزشی اسپرت، دوفصلنامه علمی پژوهشی مدیریت مدرسه، دوره ۵، شماره ۱، ص ۱۱-۱۰
۲۴. کریترنر. و کینیکی آ.۲۰۱۸. مدیریت رفتار سازمانی. ترجمه فرهنگی علی اکبر و صفرزاده حسین. چاپ دوم، تهران: انتشارات پویش
۲۵. مجتبی، مقصودی، نظریه هایی چند درباره ات، مجله سنجش و پژوهش، تهران، ش ۱۱، سال چهارم، ۱۳۹۶، ص ۵۵.
۲۶. محمد، عسگریان . ۱۳۹۸. مفهوم شناسی ارزش ویژه برنده، نظریه توسعه انسانی پلیس، دوره ۶، شماره ۲۴: ۱۲۴- ۱۰۱
۲۷. محمدی، سمیر، سجادی، علی، منصوری، محمد رضا و طرهانی، سجاد. (۱۳۹۸). اولویت بندی و ارتباط سنجی مولفه‌های بازاریابی موثر بر شکل گیری تصویر ذهنی اولیه تا تصویر ذهنی نهایی. جغرافیا و روابط انسانی، ۱(۴)، ۲۴۸-۲۳۶

۲۸. محمودی میمندی، محمد؛ وحدت، داوود؛ علی اکبری نظری، سمانه. ۱۳۹۸. سیستم های سازمانی و توسعه چابکی در سازمان، کنفرانس بین المللی مدیریت.
۲۹. معقول، علی؛ قراری، محمد؛ دانایی، شیرین. " نقش ات سازمانی در نظام آموزشی ". ماهنامه پژوهش ملل. دوره دوم. شماره ۱۴. بهمن ۱۳۹۵.
۳۰. مقدمی، مهدی، ۱۳۸۷، تحت عنوان مقاله ای با عنوان، بررسی تصویر ذهنی مشتریان از سازمان و روشهای بهبود آن (مطالعه موردی شرکت ایران خودرو)، سومین کنفرانس بین المللی مدیریت بازاریابی
۳۱. منصوری مؤید، فرشته، ۱۳۹۱، تحت عنوان مقاله ای با عنوان، ابزارهای بازاریابی و تصویر ذهنی گردشگران از مقصد، فصلنامه علمی پژوهشی مطالعات مدیریت گردشگری سال هفتم شماره ۱۸
۳۲. منوچهری . رضا . ۱۳۹۶ . بین مهارت‌هایی و اخلاق کاری مدیران تربیت بدنی آموزش و پرورش استان های غرب کشور با رضایتمندی دبیران، مجله پژوهش‌های کاربردی در مدیریت ورزشی، زمستان، سال ۶، شماره ۳۳
۳۳. نظری، رسول؛ احسانی، محمد؛ اشرف گنجویی، اشرف؛ قاسمی، حمید . ۱۳۹۷ . اثرات مهارت‌هایی بین فردی بر اثربخشی سازمانی مدیران ورزشی ایران و ارائه الگو، مجله مطالعات مدیریت ورزشی، زمستان، شماره ۱۶ : ۱۷۴ - ۱۵۷ .
۳۴. نعامی، عبدال...؛ امین زاده، شهرام و جلالی، احسان (۱۳۹۰) بررسی مسئولیت اجتماعی با توجه به نقش ذینفعان در اثربخشی عملکرد شرکتهای بیمه. ارائه شده در هجردهمین همایش ملی چهارمین بیمه و توسعه کارآمدی تهران ۱-۱۵
۳۵. نعمتی، محمدعلی؛ کرمی پور، مجتبی؛ محمدی چمناری، حسین . ۱۳۹۴ ، رابطه مهارت‌های مدیریتی در میان دانشجویان دانشگاه علامه طباطبائی و خوارزمی، فصلنامه پژوهش در نظام های آموزشی، زمستان، دوره ۹ ، شماره ۳۱ : ۳۲۵ - ۲۸۵ .
۳۶. الونی، مهدی . ۱۳۹۵ مدیریت عمومی، چ سی و یک، تهران. نشر نی.
۳۷. هال، ریچارد اچ. ۲۰۱۲، سازمان (ساختار، فرایند و ره آوردها) (ترجمه علی پارساییان و محمد اعرابی، چاپ اول، ۱۳۹۶ . تهران: انتشارات دفتر پژوهش‌های فرهنگی

منابع خارجی

- Aaker, D. (1996). Measuring brand equity across products and markets. *California Management Review*, 38, 102-120.
- Acorn Tourism Consulting (19 January 2022) 10 tips to go digital in the tourism sector, <https://www.cbi.eu/market-information/tourism/tips-go-digital>
- Adolphsen, Manuel(2019)Branding in Election Campaigns, Just a Buzzword or a New quality of political Communication? .MSc Dissertation at the LSE. Department of Media and Communications
- Alves, H. & Raposo, M. (2020). "The influence of university image on student behavior."
- Arvidsson, Adam. *Journal of Consumer Culture*, Vol 5(2)pp: 235-۲۵۸
- Brady, M. K., and Robertson, C.J. (2001), "Searching for a consensus on the antecedent role of service quality and satisfaction: an exploratory cross-national study", *Journal of Business Research*, Vol. 51, No. 1, pp. 53 - 60.

- Brady, M.K. and Cronin, J.J. Jr 2001. "Some new thoughts on conceptualizing perceived service quality: a hierarchical approach", *Journal of Marketing*, Vol. 65, pp. 34-49.
- Chang, T.Z.. and Chen S.J. (1998), "Market orientation, service quality and business profitability: a conceptual model and empirical evidence", *Journal of Services Marketing*, Vol. 12, No. 4, pp. 246-264.
- Dubrin, A. J (2010). "Leadership: Research findings, Practice and Skills". Boston, MA: Moughton Mifflin Company: 76-81.
- Faullant, R., Matzler, K. & Fuller, J. (2018). "The impact of satisfaction and image on loyalty: The case of Alpine ski resorts", *Managing Service Quality*, 18 (2), pp. 163-178.
- Faullant, R., Matzler, K. & Fuller, J. (2021). "The impact of satisfaction and image on loyalty: The case of Alpine ski resorts", *Managing Service Quality*, 18 (2), pp. 163-178.
- Fornell, C., Johnson, M.C., Anderson, E.W., Cha, J. and Bryant, B.E. (1996), "The American Consumer Satisfaction Index: nature, purpose and findings" *Journal of Marketing*, Vol. 60, October, pp. 7-18.
- Global Lizard (20 Jun, 2023) Digital Business Transformation in the Tourism Industry, <https://www.lizard.global/blog/digital-transformation-in-the-tourism-industry>
- Hawke, Amy & Heffernan, troy 2006 «Interpersonal liking in lender _customer relationships in the Australian banking sector » *International journal of bank marketing* , vol.24 no.3,pp140_157.
- Ike-Elechi Ogbag and Zhenzhen Tan, (2020), Exploring the impact of brand image on customer loyalty and commitment in China, *Journal of Technology Management in China*, Vol. 4 No. 2, 2020, pp. 132-144
- Ivanova, M.. & Kokina, I. (2016). The analysis of organizational culture values in public sectors in latvia. *Review of Innovation and Competitiveness*, 2(4), 19-36.
- Kay C. Tan, Theresia A. Pawitra, 2001 "Integrating SERVQUAL and Kano's model into QFD for service excellence development", *Managing Service Quality*, Vol. 11 Iss: 6, pp.418 – 430
- Kay C. Tan, Theresia A. Pawitra, 2001 "Integrating SERVQUAL and Kano's model into QFD for service excellence development", *Managing Service Quality*, Vol. 11 Iss: 6, pp.418 – 430
- Kim Jong Uk, Kim Woong Jin, Park Sang Cheol (2020). Consumer perceptions on web advertisements and motivation factors to purchase in the online shopping. *Computers in Human Behavior*, xxx (X) xxx–xxx.
- Liljander, V. and Mattsson, J. (2002). "Impact of Customer Preconsumptionmood on the Evaluation of Employee Behavior in Service Encounters", *Psychology and Marketing*, 19, 837–847.

- Sasson Remez (2023) What Are Mental Images and How to Use Them, <https://www.successconsciousness.com/blog/law-of-attraction/the-power-of-mental-images/>
- Saul A. Castro, Frank J. Infurna, Kathryn Lemery-Chalfant, Vincent Waldron, Eva Zautra, (2019) Can an online curriculum improve the daily socio-emotional lives of middle-aged adults exposed to childhood Trauma?, Behaviour Research and Therapy, Volume 118, Pages 65-76,
- Shash N.N.D. Pshembayeva (2019) , New paradigm of tourism industry modernization in the digital economy conditions, The Journal of Economic Research & Business Administration 129(3):38-46
- Stein Traci (2013) 7 Tips for Creating Positive Mental Imagery, <https://www.psychologytoday.com/intl/blog/the-integrationist/201306/7-tips-creating-positive-mental-imagery>
- Vasilis Bouronikos (15 March, 2021) How Digital Technology in Tourism is Affecting the Way we Travel, <https://ied.eu/blog/how-digital-technology-in-tourism-is-affecting-the-way-we-travel>
- Zhao, L., & Fu, Q. (2019). Interpretation of the Multimodal Cultural Pattern of Urban Tourism Images of Shaanxi. Paper presented at the 2019th International Conference on Humanities Science and Society Development (ICHSSD²⁰¹⁹)